



MUNICÍPIO DE MACEDO DE CAVALEIROS
CÂMARA MUNICIPAL

AVISO

Discussão Pública - Projeto de Operação de Reabilitação Urbana da Cidade de Macedo de Cavaleiros

Manuel Duarte Fernandes Moreno, Presidente da Câmara Municipal de Macedo de Cavaleiros, torna público, que a Câmara Municipal deliberou na reunião do dia 08 de agosto de 2016, aprovar e submeter a apreciação pública o Projeto de Operação de Reabilitação Urbana da Cidade de Macedo de Cavaleiros.

O aviso relativo à discussão pública foi publicada na 2.ª série do Diário da República no dia 11.08.2016.

Nestes termos, o prazo para apreciação pública é de 20 dias úteis, contados a partir do 5.º dia após a data da publicação do aviso no Diário da República, de acordo com o n.º 2 do artigo 89.º do Regime Jurídico dos Instrumentos de Gestão Territorial (RJIGT) aprovado pelo Decreto-Lei n.º 80/2015, de 19 de maio, aplicável por remissão do n.º 4 do artigo 17.º do Regime Jurídico da Reabilitação Urbana (RJRU), aprovado pelo Decreto-lei n.º 307/2009, de 23 de outubro, na sua redação atual.

Irá ser realizada uma sessão pública de esclarecimento no dia 1 de setembro de 2016, pelas 21h00, no Centro Cultural de Macedo de Cavaleiros – Sala de conferências.

Os interessados poderão consultar a referida deliberação e os documentos que a integram, bem como o Programa Estratégico de Reabilitação Urbana da Cidade de Macedo de Cavaleiros na página eletrónica do município de Macedo de Cavaleiros www.cm-macedodecavaleiros.pt, encontrando-se o processo administrativo disponível para consulta dos interessados, no Balcão de Atendimento, entre as 9h00 e as 16h00.

Os interessados deverão endereçar por escrito as suas reclamações, observações, sugestões e pedidos de esclarecimentos, dentro do prazo referido ao Presidente da Câmara Municipal, Edifício dos Paços do Concelho, ou por meio eletrónico para o endereço geral@cm-macedodecavaleiros.pt.

Paços do Município de Macedo de Cavaleiros, 16 de agosto de 2016.

O Presidente da Câmara Municipal,

Manuel Duarte Fernandes Moreno