

**Agora conto eu...**

**e depois tu...**

## **Regulamento**

Contar histórias vai ajudar-te a melhorar a tua comunicação e mostrar que o teu telemóvel também serve para te ajudar a contar histórias de encantar os teus amigos.

### **→ Como podes participar?**

- Grava um vídeo com o telemóvel na horizontal, dizem que fica com melhor qualidade, onde apareças a contar uma história do teu livro preferido ou de uma que te contaram. Desafia um amigo a fazer o mesmo.

- Envia-o para o endereço eletrónico da Biblioteca Municipal - [bibliotecamunicipal@cm-macedodecavaleiros.pt](mailto:bibliotecamunicipal@cm-macedodecavaleiros.pt), com a indicação do teu nome completo e um contacto telefónico.

### **→ Até quando podes enviar o teu vídeo?**

- Podes enviar o teu vídeo até 31 de agosto, independentemente de teres ou não sido desafiado por um colega. Sente-te desafiado pela Biblioteca Municipal.

### **→ Quando começam a ser divulgados?**

- Os vídeos começam a ser divulgados a partir do dia 3 de agosto, pela ordem de envio. Quanto mais depressa enviases o teu vídeo, maiores são as probabilidades de obteres mais visualizações e mais *likes*.

### **→ Onde vão ser divulgados?**

- Os vídeos vão ser divulgados no facebook e no sítio da Internet do Município.

### **→ O que ganhas?**

- A admiração dos teus amigos;

- Um vale no valor de 100 euros para que possas comprar livros a teu gosto, no comércio local.

- Se convenceres um amigo a participar ganhas um vale de 10 euros, para adquirires uma história que gostes, no comércio local.

### **→ A quem é atribuído o vale?**

- Ao autor do vídeo que tiver maior número de visualizações e de *likes*, até ao dia 31 de outubro de 2020. Em caso de empate ganha o autor do vídeo que primeiro tiver participado no desafio.

### **→ Quem pode participar?**

- Todos os que completem 12 anos até ao dia 31 de agosto de 2020.

### **→ Como sabemos que foste tu que convenceste o teu amigo?**

- O teu amigo tem que referir o teu nome na gravação da história que enviar.

Diverte-te e participa.