

EDITAL N.º 36/2024

Resolução de Contrato de Arrendamento Apoiado Notificação Para Audiência Prévia

Susana Alexandra Esteves Viana, Vereadora da Câmara Municipal de Macedo de Cavaleiros, **Torna Público** que, em conformidade com o n.º 1 do art.º 110.º do Código do Procedimento Administrativo (CPA), aprovado em anexo ao Decreto-Lei n.º 4/2015, de 7 de janeiro, por despacho de 17.10.2024, a ora signatária determinou desencadear o início do procedimento administrativo de despejo de **Lúcia Manuela Pereira**, na qualidade de arrendatária do fogo municipal sito no **Bloco C, 3.ª entrada, 3.º Direito, do Bairro Social de S. Francisco de Assis, em Macedo de Cavaleiros**.

Nesta conformidade, para efeitos do estatuído nos artigos 114.º, 121.º e 122.º do CPA, notifica-se a arrendatária, nos termos do disposto na al. d) do n.º 1 e al. b) do n.º 3 do art.º 112.º do CPA, dado o desconhecimento do seu atual paradeiro, da **proposta de decisão referente ao procedimento administrativo de despejo** em causa (*vide* relatório do órgão instrutor em anexo), **para, querendo, se pronunciar por escrito**, no prazo de **dez (10) dias úteis**, a contar da data da afixação do presente Edital, sobre a as questões que constituem objeto do presente procedimento, e ainda para requerer diligências complementares e/ou juntar documentos.

Mais se informa que, o respetivo processo se encontra disponível para consulta nas instalações da **Divisão Social**, sita no Edifício Casa do Povo Rua dos Segadores, n.º 2, 5340-207 Macedo de Cavaleiros, todos os dias úteis, no horário compreendido entre as 09h00 e as 12h00 e entre as 14h00 e as 16h00.

Nesta conformidade, publicita-se o presente edital, que será afixado na porta da habitação municipal supra mencionada, no Edifício dos Paços do Concelho, na sede da Junta de Freguesia de Macedo de Cavaleiros, bem como no Sítio Institucional deste Município em www.cm-macedodecavaleiros.pt.

Macedo de Cavaleiros, 04 de novembro de 2024.

A Vereadora a Tempo Inteiro;



Susana Alexandra Esteves Viana